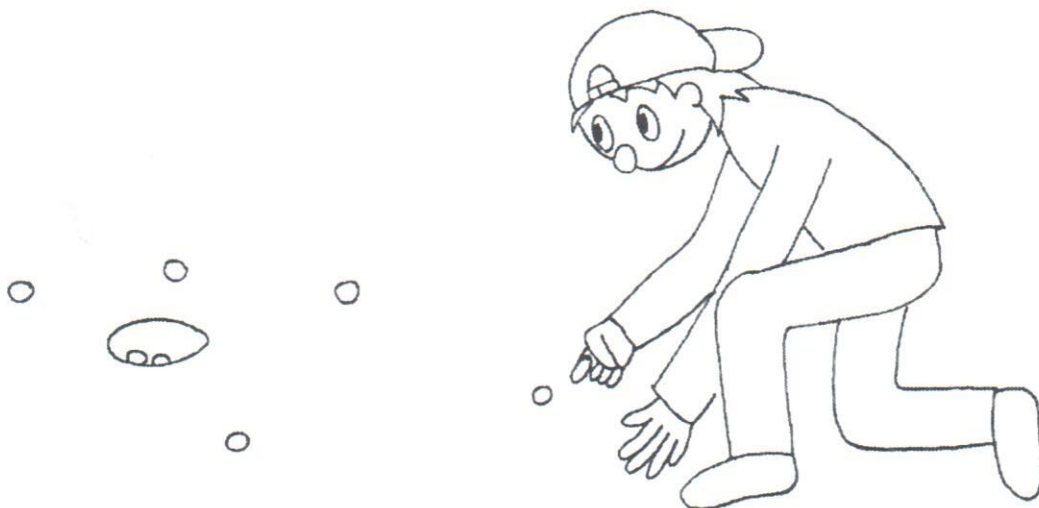
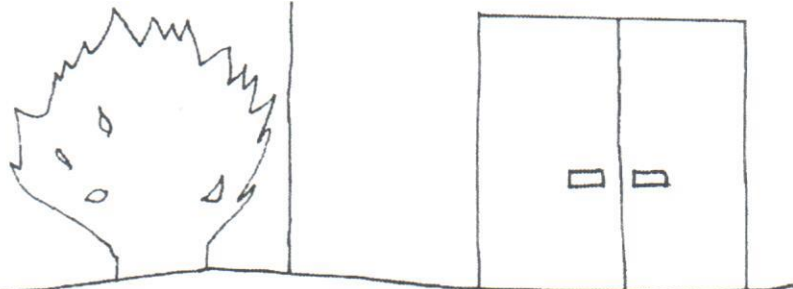


**BŘEZEN**



## Kuličky



v přírodě



látkový sáček, hliněné kuličky

**Popis:** Když roztaje sníh a půda oschne, ještě dříve než začne růst tráva, je pravá chvíle na kuličky. S hliněnými kuličkami si hrály děti už před mnoha lety. Také dnes se kuličky v látkovém sáčku prodávají v hračkářství. Kromě hliněných kuliček se na pultech objevují také duhové, skleněné a různě zdobené kuličky. Ke hře se používají i kovové kuličky.



*Hlavní čára*  
*1. rozstřel*  
*2. rozstřel*

Uprostřed rovné plochy vyhloubíte (několikerým otočením na patě) alespoň 5 cm hluboký důlek. V mělkém důlku by se kuličky nezastavily.

Ve vzdálenosti 2–3 metrů od důlku vyznačte hlavní čáru. Při shodě ve hře postupně vyznačte po půl metrech čáry na rozstřel ve směru od hlavní čáry (podrobněji v popisu hry).

## Hra pro 2 hráče

Po dohodě vloží do hry každý hráč 10 hliněných kuliček. (Počet kuliček ve hře se může lišit.) První hráč hodí od hlavní čáry směrem k důlku všech deset kuliček najednou. Snaží se umístit co nejvíce kuliček do důlku. Stejně hraje druhý hráč. Komu se podařilo prvním hodem umístit více kuliček do důlku, ten pokračuje ve hře.

Pokud mají oba hráči v důlku po prvním hodu shodný počet kuliček, nastává rozstřel. To znamená, že hráči ustoupí směrem od důlku a od hlavní čáry o půl metru (k 1. rozstřelové čáře) a hodí do důlku každý pouze jednu kuličku. Pokud dojde ke shodě a oba se trefí, ustoupí ke 2. rozstřelové čáře a opět hodí každý jednu kuličku do důlku. Takto pokračují a přidávají rozstřelové čáry po půl metrech, dokud jeden z hráčů nezvítězí. To znamená, že se trefil do důlku a druhý hráč ne, nebo jeden z hráčů dohodil svou kuličku blíže k důlku než druhý spoluhráč.

Hra pokračuje. Některé kuličky jsou již v důlku, další v jeho okolí. Úspěšnější hráč začíná postupně cvrknat do důlku zbylé kuličky. Pokud se mu to podaří jedním cvrknutím, pokračuje ve hře. V případě, že kuličku do důlku nedostal, ale jen ji posunul, vystřídá ho soupeř. Kuličky se hromadí v důlku. Ten, kdo do důlku docvrkne poslední kuličku, vyhrál hru a všechny kuličky umístěné v důlku.

Začíná nová hra, ve které může uspět kdokoliv z hráčů. Hrát může libovolný počet dětí (i dospělých). Před další hrou se všichni dohodnou, kolik kuliček vloží do nové hry.

*Pozn.:* Kuličky se cvrknají pokrčeným ukazovákem, krátkým mírným úderem.

## Hodnoty kuliček

Základem hry je hliněná kulička. Děti rozlišují různé hodnoty kuliček, podle jednotlivých druhů a velikostí. Uvedu příklady.

Počítá se:	duhová kulička	za 2 hliněné
	skleněná malá	za 2 hliněné
	skleněná velká	za 5 hliněných
	železná malá	za 3 hliněné
	železná velká	za 4 hliněné

Na hodnotách se obvykle děti samy domluví. Kuličky mohou směňovat. Ve hře nahrazuje použití například malé železné kuličky 3 hliněné.

## Sudá, lichá



v přírodě



kuličky

**Popis:** Připravte důlek a vyznačte čáru vzdálenou od důlku asi 3 m. Dva hráči se domluví, o kolik kuliček budou hrát. Každý si vezme do ruky domluvený počet kuliček, např. šest. Jeden hráč si zvolí sudý a druhý lichý počet. Od čáry hodí postupně oba hráči všechny kuličky najednou směrem do důlku. Jestliže v důlku zůstane sudý počet kuliček, bere všechny kuličky (i neumístěné v důlku) hráč, který si na začátku hry zvolil sudé. Je-li v důlku lichý počet kuliček, vše bere protihráč.

## Bankomat



v přírodě



kuličky

**Popis:** Může hrát libovolný počet hráčů. Postupně házejte kuličku ze vzdálenosti 3 m do důlku. Kdo se netrefí, musí přesto vložit kuličku do důlku a přestává být jejím majitelem. Kdo se trefí do důlku, vybere všechny kuličky v bankomatu – tedy ty, které se při hře nashromáždily v důlku.